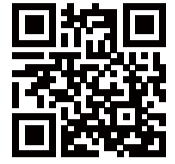


무한한 상상력과 탁월한 전문성으로 창조하는 VR 세상

# VR게임콘텐츠과 3년제



T. 031.740.1375  
https://vr.shingu.ac.kr

## VR게임콘텐츠과에서 꿈이 현실이 됩니다

### 조 현 재 (VR게임콘텐츠과 학과장)

VR게임콘텐츠과는 3년제 학과로서 VR(가상현실)과 AR(증강현실), 게임콘텐츠 분야의 우수한 인력을 양성하는 것을 목표로 합니다. VR과 AR기술은 게임을 비롯하여 군사, 의료, 건설, 제품, 교육, 에듀테인먼트 등 다양한 분야에서 활용되고 있으며 성장 가능성이 매우 높은 4차 산업혁명의 주요 분야입니다. 이를 위해 교육과정은 크게 VR/AR/게임콘텐츠 분야의 기획, UIUX(사용자 인터페이스와 사용자 경험)기획 및 디자인, 클라이언트 프로그래밍, 서버 프로그래밍, 그래픽스, 포트폴리오 실무프로젝트 과정으로 구성되어 있습니다. 이를 통해 졸업 후 관련 업계의 VR게임콘텐츠개발자로 진출할 수 있습니다. VR게임콘텐츠 분야의 전문 지식을 고루 갖춘 교수진, 최신실습시설로 여러분의 꿈을 키울 수 있는 장을 마련하고 미래 인재인 여러분들을 기다리고 있습니다

## 학과소개

### 3년제로 진정한 프로를 양성하다!

VR게임콘텐츠과는 3년제 학과로서 VR(가상현실)과 AR(증강현실), 게임콘텐츠 분야의 우수한 인력을 양성하는 것을 목표로 합니다.

VR과 AR기술은 게임을 비롯하여 군사, 의료, 건설, 제품, 교육, 에듀테인먼트 등 다양한 분야에서 활용되고 있으며 성장 가능성이 매우 높은 4차 산업혁명의 주요 분야입니다. 이를 위해 교육과정은 크게 VR/AR/게임콘텐츠 분야의 기획, UIUX(사용자 인터페이스와 사용자 경험)기획 및 디자인, 클라이언트 프로그래밍, 서버 프로그래밍, 그래픽스, 포트폴리오 실무프로젝트 과정으로 구성되어 있습니다.

이를 통해 졸업 후 관련 업계의 VR게임콘텐츠개발자로 진출할 수 있습니다. VR게임콘텐츠 분야의 전문 지식을 고루 갖춘 교수진, 최신실습시설로 여러분의 꿈을 키울 수 있는 장을 마련하고 미래 인재인 여러분들을 기다리고 있습니다.

## 커리큘럼 및 산학협력

### 무한한 가능성과 뜨거운 열정을 뒷받침하는 최고의 교육 커리큘럼

기획	VR/AR기획	가상현실과 증강현실 콘텐츠 기획서 작성에 대해 기초 능력을 키웁니다.
	게임기획	다양한 장르의 게임 기획의 개념을 학습하고 실무 기획서 작성을 학습합니다.
UIUX 및 그래픽스	VR/AR/게임 UIUX	다양한 장르의 VR/AR/게임 UIUX의 개념을 이해하고 실무에서 사용하는 툴을 실습합니다.
	3D MAX 모델링 및 애니메이션	VR/AR/게임콘텐츠에 사용되는 3D이미지를 모델링하는 과정을 3D MAX와 프리미어 등을 활용하여 학습합니다.
VR/AR/게임 프로그래밍	클라이언트 프로그래밍	다양한 장르의 VR/AR/게임콘텐츠를 구현할 수 있는 C언어, C++, C#, 유니티 엔진 등의 게임 프로그래밍 언어의 개념을 이해하고 실습합니다.
	서버 프로그래밍	VR/AR/게임 서버를 이해하고 유니티 게임 서버 등의 서버 프로그래밍 실무 능력을 키웁니다.
포트폴리오	VR/AR/게임 포트폴리오	VR/게임콘텐츠개발자로 취업하기 위한 포트폴리오를 제작합니다.
웹/앱분야	웹/앱 UIUX디자인	포토샵과 일러스트레이터를 활용하여 웹/앱UIUX디자인 실무 능력을 키웁니다.

### 산학협력

신구대학교 VR게임콘텐츠과는 가상증강 사업을 대표하는 기업인 (주)프론티스와 2018년에 산학협력 협정을 맺었고 2022년에 판교에 VR기술연구소를 개설하여 공동연구를 진행할 계획입니다.

#### VR연구소 활동 계획

- VR콘텐츠 개발
- VR/AR 교육관련기술연구 및 연구회 운영
- VR 협의체 구축을 통한 VR콘텐츠 공동 개발 및 활용체계 구축
- VR콘텐츠 제작 관련 재정지원사업 운영

### 국가직무능력표준(NCS) 인력양성유형 및 취업분야

진로	NCS세분류	직무	취업분야
VR콘텐츠 개발자	디자인	VR콘텐츠 디자인	가상현실프로그래머, 가상현실UI/UX디자이너, 가상현실캐릭터디자이너, 가상현실애니메이션디자이너, 가상현실게임디자이너, VR콘텐츠프로그래머, AR콘텐츠프로그래머, 게임콘텐츠프로그래머,

## 다양한 분야의 취업!

### 풍부한 취업분야, 폭 넓은 선택

- 가상현실콘텐츠 기획자/디자이너/개발자
- 증강현실콘텐츠 기획자/디자이너/개발자
- UI/UX 기획자
- 2D/3D 컴퓨터그래픽 디자이너
- 게임 기획자/디자이너/프로그래머/QA
- 게임 UI/UX 기획자 등



### 전략적 취업을 위한 다양한 자격증 취득

- Unity Certification, 게임프로그래밍전문가, 게임기획전문가, 웹디자인기능사, 컴퓨터그래픽스운용기능사, GTQ 컴퓨터그래픽스 운용 기능사, 멀티미디어콘텐츠제작전문가 등

